賑わいが街を変える

- AIシミュレーションによる 都市動態100年予測 -

国土技術研究センター研究開発助成成果報告第21007号

筑波大学 倉橋節也 京都美術工芸大学 永井秀幸

報告內容

- スプロール都市モデル
 - トラムモデルの構築
 - トラム導入の影響の推定
- 郊外住宅地のコミュニティ調査
 - 合成人口データによる世帯構成分析
 - 社会ネットワーク調査

・まとめ

スプロール都市モデル

賑わい施設・自転車専用道・トラム導入の効果

[&]quot;Agent-Based Modeling of the Formation and Prevention of Residential Diffusion on Urban Edges", Sustainability, 13, 12500, pp.1-26, doi.org/10.3390/su132212500, 2021

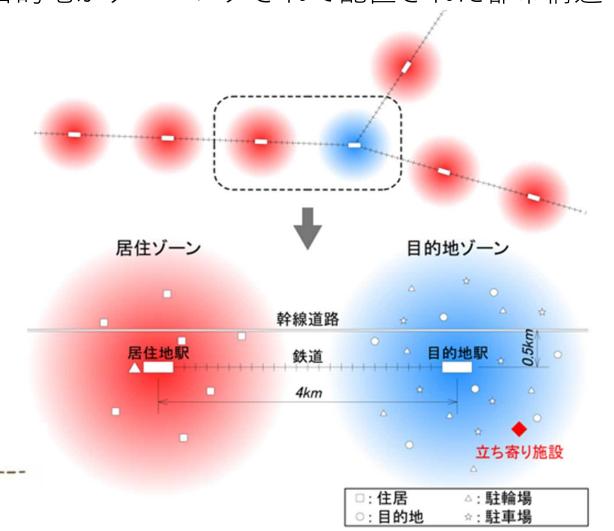
都市政策の実験は困難

- 交通システムのデータ分析
 - 国土交通省・地方自治体で大規模データが蓄積
 - 交通政策のための基礎統計資料が整備されている
- ・都市政策に関する実験
 - コスト・実証実験に大きな制約がある
 - 現実に行うことはほぼ不可能
- 適度に単純化した都市モデルで仮想社会実験
 - 間接的に都市の構造を望ましい方向へと変化させる

都市モデル

都市モデル空間

居住地と目的地がゾーニングされて配置された都市構造





住民エージェントの行動

- 各住人は毎日、住居から目的地に向かい、立ち寄り施設に立ち寄ってから住居に戻る(Linked trip)
- 交通手段は徒歩, 自転車, 鉄道, 自動車

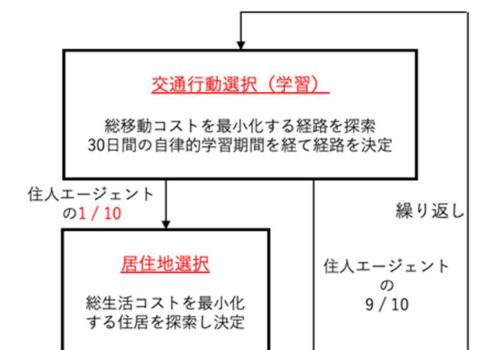
例: Linked trip No.7

自宅→徒歩→A駅→鉄道→

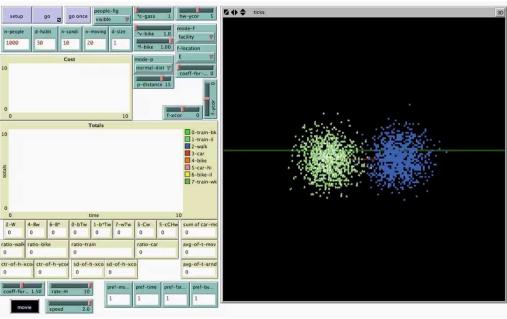
B駅→徒歩→職場→徒歩→

施設→徒歩→B駅→鉄道→

A駅→徒歩→自宅







立ち寄り施設の立地 2021

- 実験 立ち寄り施設配置の影響 以下の2つの条件を変化させながらモデルを実行する.
 - ・立ち寄り施設の位置

A:立ち寄り施設の設置なし

B:郊外の幹線道路沿い

C:目的地駅から南2.0km,東0.5kmの郊外

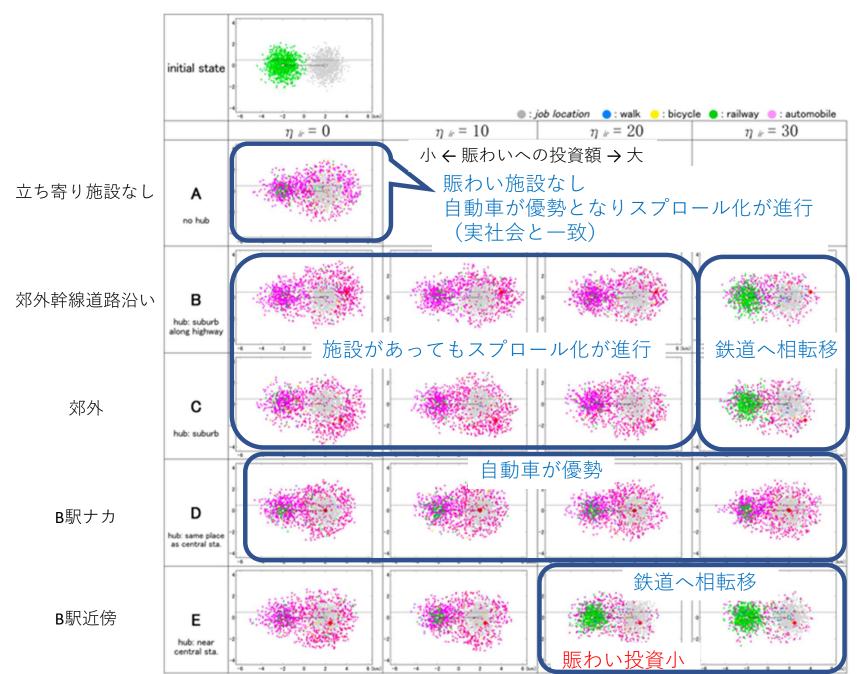
D:目的地駅と同位置

E:目的地駅から南0.5km,東0.5kmの中心近傍

- ・賑わい係数
 - $\eta_{pros} = 0, 10, 20, 30$

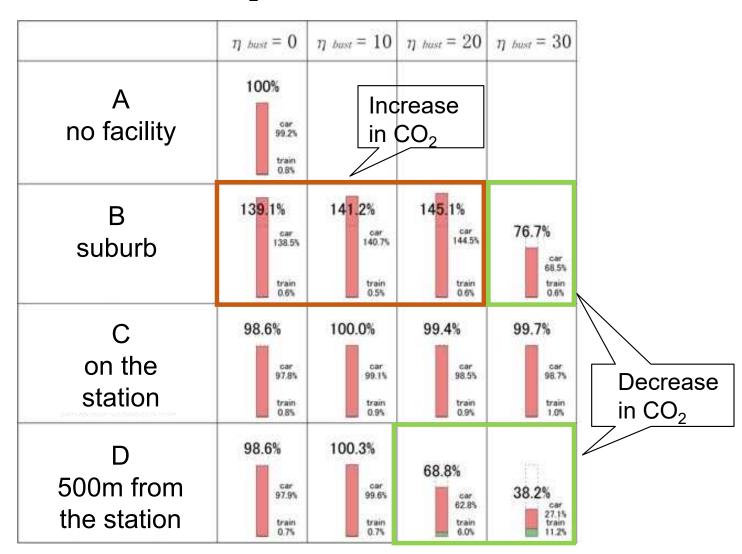


立ち寄り施設配置の影響



立ち寄り施設配置のCO。影響

CO₂ Emission



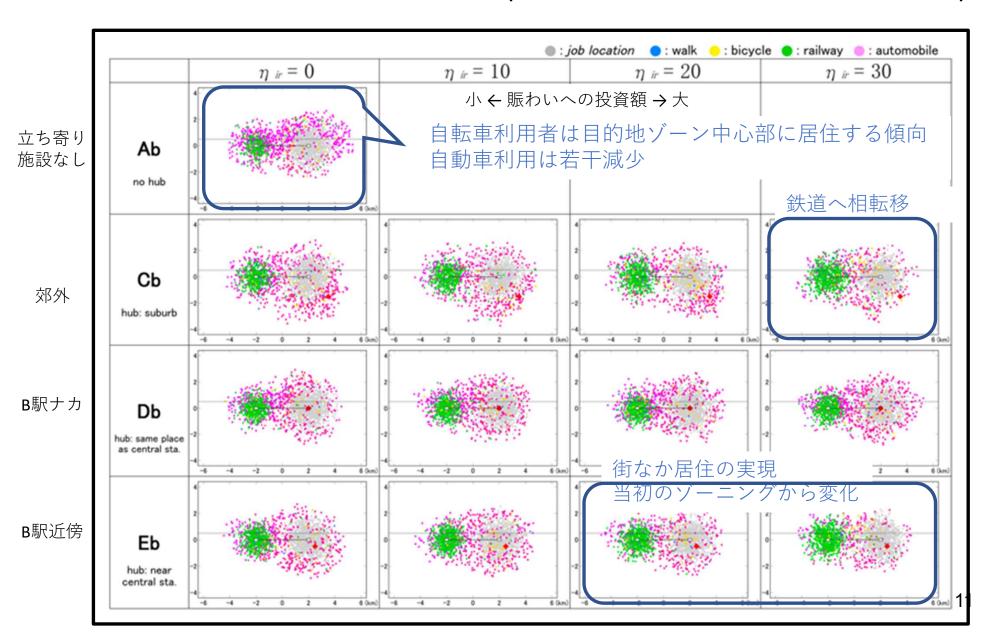
自転車利用促進施策 2021~22

実験の概要

- 日本においても近年,自転車専用道の整備,自転車共同利用システムや 電動アシスト自転車購入に際しての補助の実施等,自転車利用促進の機 運が高まりつつある。
- こうした自転車利用促進施策が十分に実施された場合を実験
 - ・自転車での移動速度が120%、疲労が50%



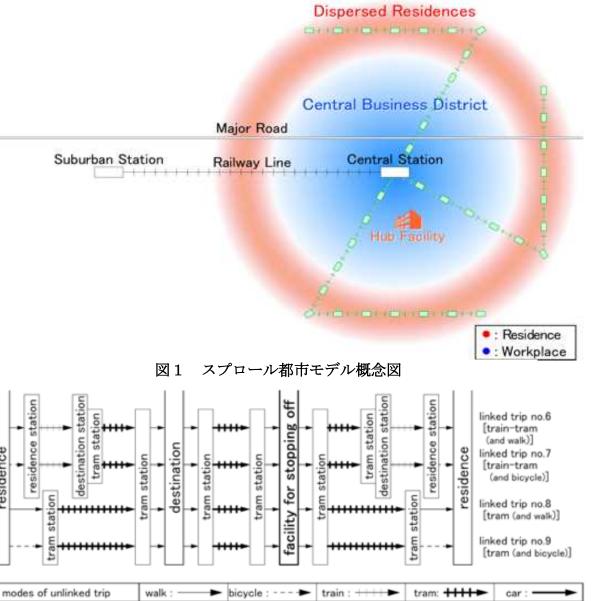
自転車利用促進(専用道・電動アシスト)



しかし、一度スプロール化した街は元 に戻らない!

→トラム設置の効果を検証 初期設定は、スプロール化された街 S字型3路線のトラムを設置(ドイツ) リンクトリップを追加

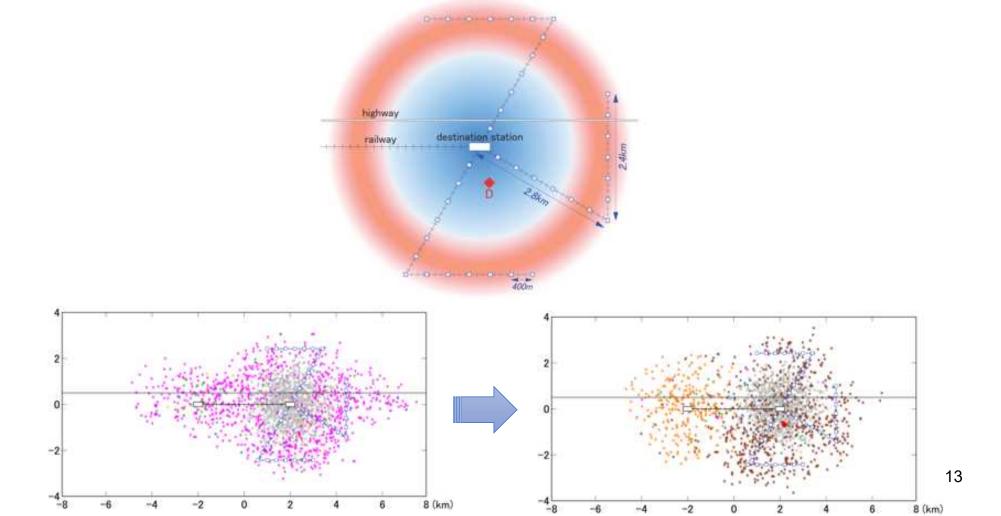
- ・トラム, 徒歩, 自転車
- ・ 鉄道とトラムのコンビネーション



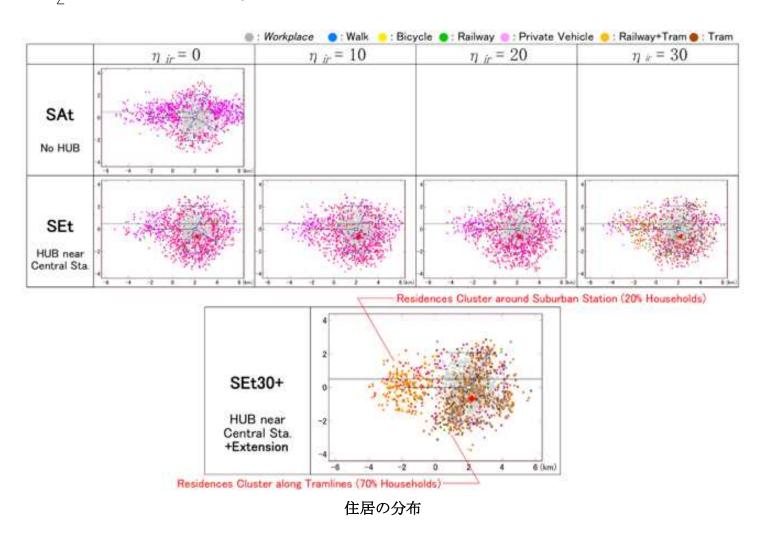
賑わい施設:駅から500m 賑わい施策:強

自動車利用率 19%, トラム利用率 42%

居住者は、居住ゾーンとトラム周辺に二分化→相転移の発生

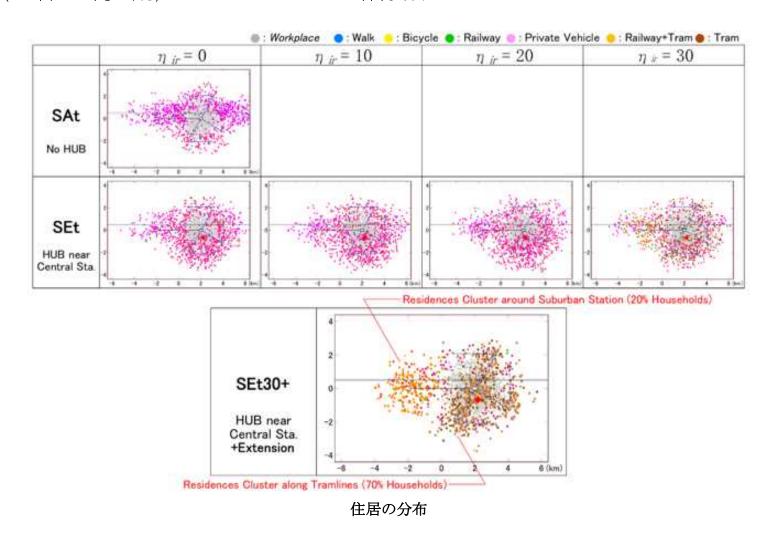


拠点施設を設置しない場合、自家用車利用が増加し、スプロール化が進行。 拠点施設を設置し交流促進投資を進めると、自家用車利用の半数がトラム利用 に転換しCO₂も4割以上減少。最終的にトラム利用世帯は9割近くに達した。



14

住居の分布二つのクラスターが創発。鉄道とトラムを組み合わせて通勤する世帯 (全体の約2割)からなる、郊外駅を中心としたクラスター、トラムのみで通勤する世帯(全体の約7割)からなるトラム路線沿いのクラスター

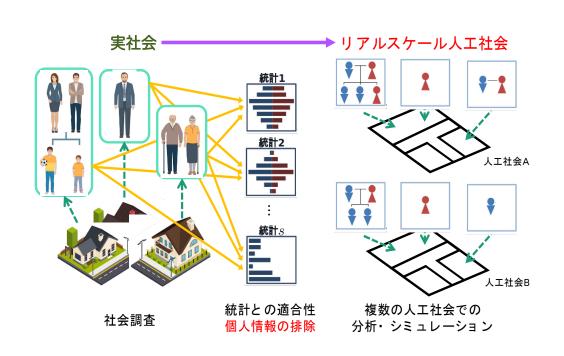


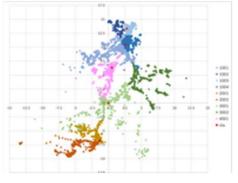
15

郊外住宅地のコミュニティ調査スマート健康都市実現のための社会デザイン調査

合成人口データ

公開統計データ(国勢調査、人口動態、産業別集計表など)に適合 するように世帯構成を計算機上で復元した合成データ



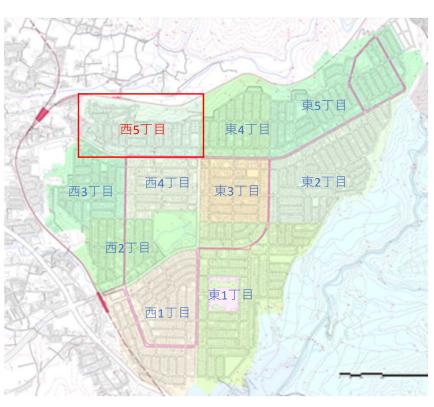


population	1001	1002	1003	1004	2001	2002	3001	3002	4001	pop
独居(adult)	58	12	16	36	12	12	22	12	20	200
独居(elder: not care)	56	13	13	36	13	13	23	13	20	200
独居(elder: care)	18	0	0	40	0	0	13	29	0	100
夫婦のみ(adult)	70	16	20	44	16	16	28	16	24	250
夫婦のみ(elder)	230	50	56	140	50	50	90	50	84	800
夫婦+子供1人	258	57	60	162	57	57	102	57	90	900
夫婦+子供2人	288	64	72	176	64	64	112	64	96	1000
親1人+子供1人	144	32	36	88	32	32	56	32	48	500
夫婦+両親	56	12	16	36	12	12	24	12	20	200
夫婦+ひとり親	90	18	24	54	18	18	30	18	30	300
夫婦+子供1人+両親	60	10	15	40	10	10	25	10	20	200
夫婦+子供2人+両親	180	36	48	108	36	36	60	36	60	600
夫婦+子供1人+ひとり親	176	36	48	108	36	36	64	36	60	600
夫婦+子供2人+ひとり親	40	10	10	30	10	10	7 15	10	15	150
	1724	366	434	1098	366	366	664	395	587	6000

(関西大学 村田忠彦研究室資料より引用)

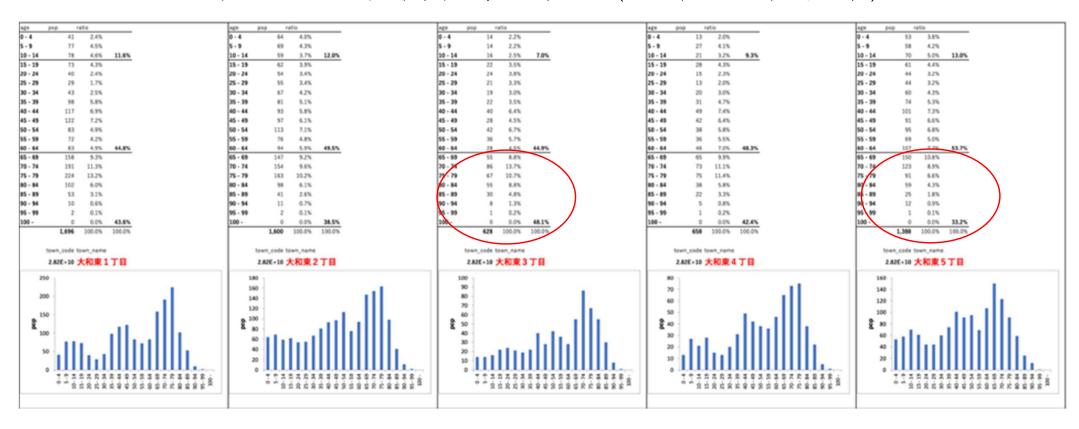
合成人口データによる世帯推定兵庫県川西市住宅団地





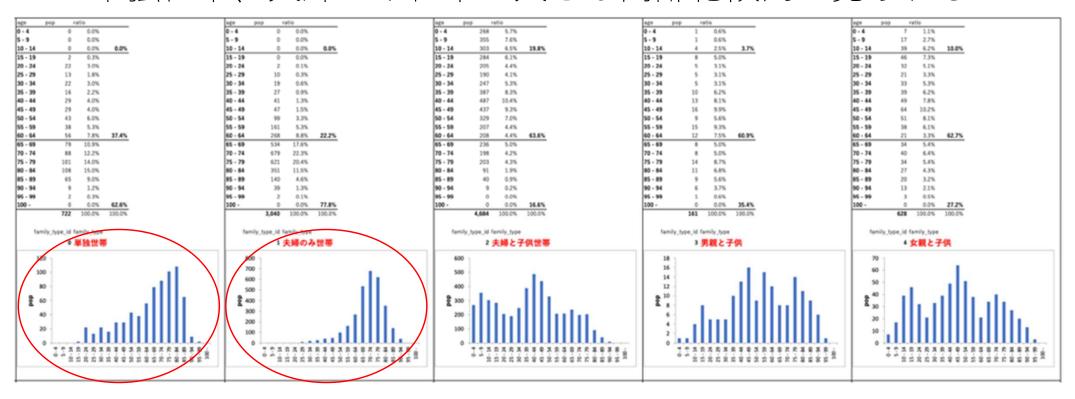
東1丁目~5丁目年齡構成推定

駅から近い東3丁目の高齢化率が高く駅から遠い東5丁目の高齢化率は低い(夫婦+子供世帯)



世帯別年齡構成推定

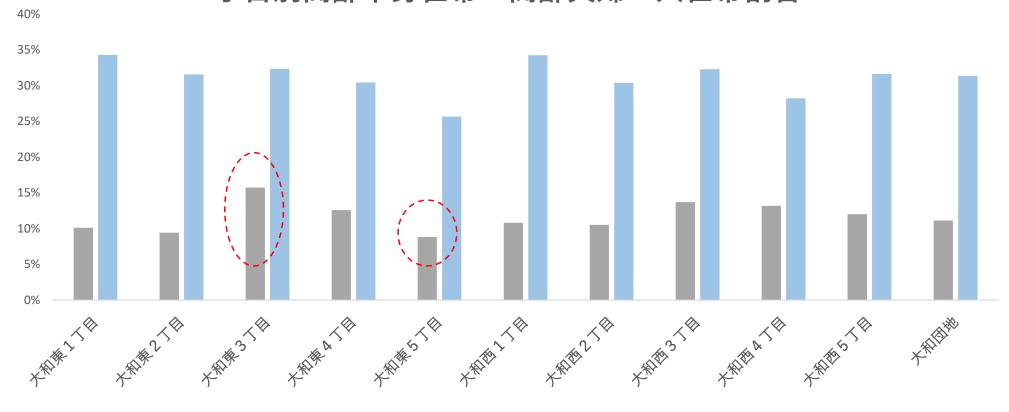
単独世帯、夫婦のみ世帯で大きな高齢化傾向が見られる



高齢単身者・夫婦のみ世帯分布

東3丁目の高齢単身者世帯が多く、東5丁目は少ない

丁目別高齢単身世帯・高齢夫婦二人世帯割合



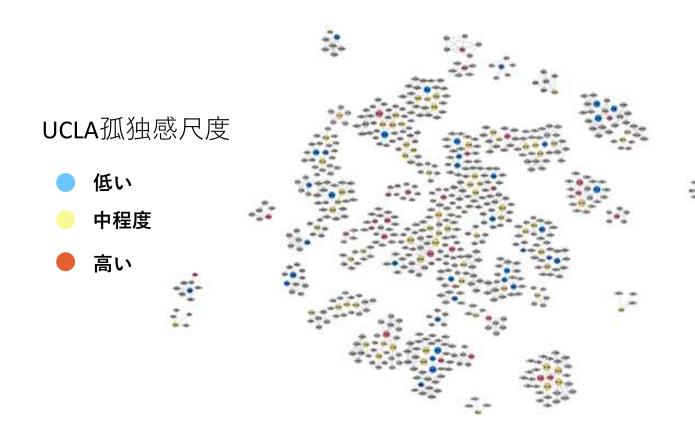
■ 高齢単身者世帯 ■ 高齢夫婦世帯

住民つながり調査

- 地域の中でよく行く場所
- 参加活動先
- 居住満足·不満理由
- 知人数
- 家族以外の知人関係
 - 間柄、職業、性別、年齢
 - 期間、会話頻度、距離
 - 知人間関係

- 自身の情報
 - 他人への信頼度
 - 孤独感尺度
 - 性別、年代、職業、家族
 - 配偶者状況、教育年齡

社会ネットワーク分析(孤独感)



全体的な傾向

包摂性を感じる要素

- 知人数が多い
- 家族親族数が多い
- 健康度が高い
- 人の信用度が高い

孤独感を感じる要素

- 知人数が多い人の近傍
- 男性

都市のコンパクト化が、地域住民の心身の健康を増進させられるか?

- 歩かなくてよいMaaSから、歩きたくなるMaaSへ
- リモートでもリアルでもつながりが感じられる街へ
- スマート都市から、スマートウェルネス都市へ

スマート健康都市の水平展開

富山市の健幸都市政策成功例





富山市介護予防&総合ケアセンター

従来手法

- ・世帯訪問調査
- 交通流調查
- ・住民アンケート
- ・リアル社会実験





複数政策案 コスト減 期間短縮 自分ごと化 合意形成

他自治体での介護予防&総合ケアセンター設置計画



住民参加ゲーミング



総合ケアセンター設置デジタルツイン社会実験

SPD手法

- ・合成人口データ
- モバイル人流データ
- ・ゲーミング & シミュレーション
- ・デジタルツイン社会実験



まとめ

- ・スプロール都市モデルの構築
 - コンパクト化によって街のゾーニングと中心市街地の 維持は可能
 - しかし、一旦スプロール化した都市を変えるのは困難
 - 賑わい施設とトラム導入で都市の形を変えられる
- 郊外住宅地のコミュニティ調査
 - 合成人口データで、郊外団地の高齢化リスクの評価
 - 社会ネットワークと孤独感の分析
- コンパクトシティだけでは足りない
 - スマートな都市から、スマートで健康な都市へ